## **Usability & Elearning**

#### Was ist Usability?

Bedienerfreundlichkeit

Einfachheit Orientierung Selbstverständlichkeit

#### **Usability-Tipps**

testen! früh & häufig

zwing mich nicht zum Denken!

Texte reduzieren

Wartezeit eliminieren

Informationen "hirngerecht" servieren

den Lernenden die Kontrolle geben www.websiteoptimization.com/ services/analyze

### **Usability-Test**

TesterInnen:
eine Aufgabe
geben, dann
beobachten &
notieren

Lernende: laut denken

# Usability & Lernbarkeit

brauchbar > lernbar

kognitive Ressourcen

Motivation

Konzentration

